

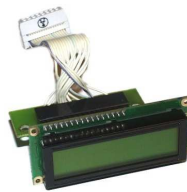
LOGIPIC

Logiciel de programmation graphique des microcontrôleurs PIC

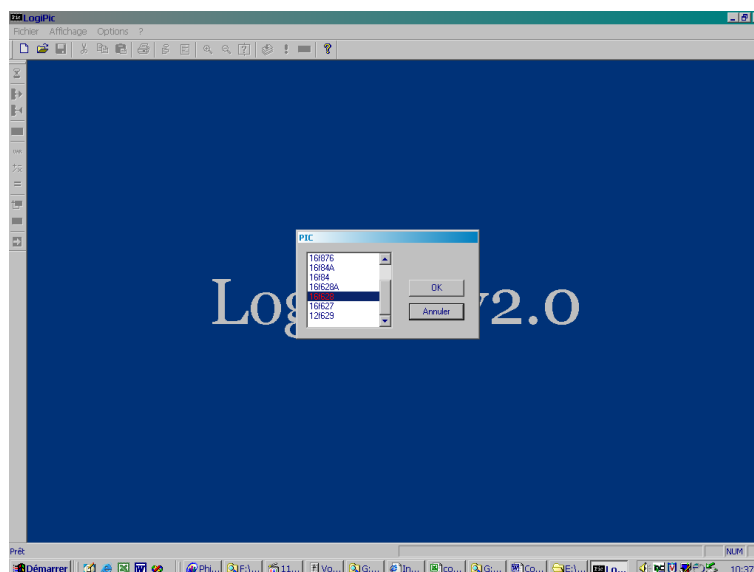
Affichage sur un écran LCD.

Un des avantages de LogiPic est qu'il sait gérer l'affichage de texte sur un écran LCD. La gestion se fait en mode 4 bits ce qui réduit le nombre de pin nécessaire au fonctionnement de l'écran. Par défaut, les pins utilisées sont les 0,3,4,5,6,7 du port B. Cette attribution peut être modifier dans le menu Options.

Nous allons créer un programme affiche un compte à rebours.

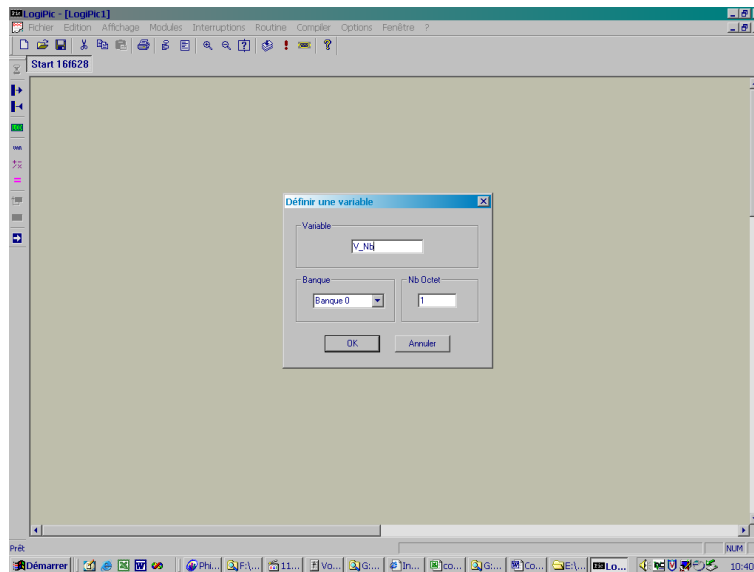


- Lancer LogiPic
- Créez un nouveau programme et sélectionnez une PIC (ex : 16f628)

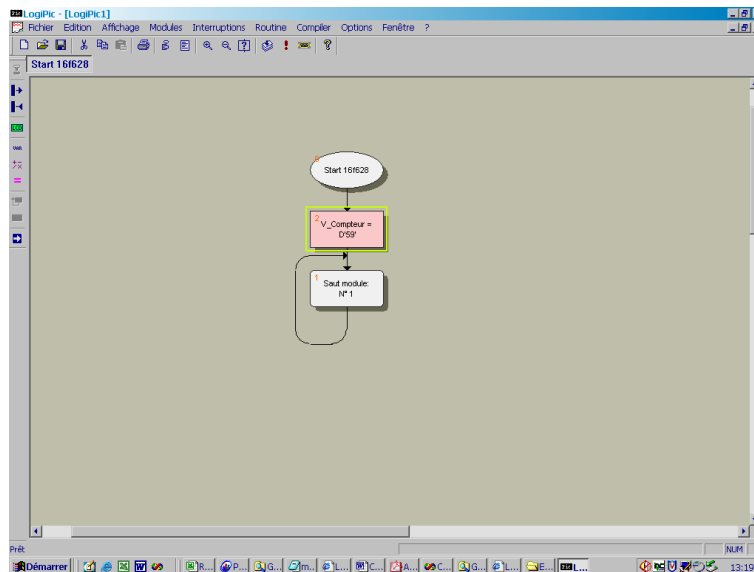


- Cliquez sur le menu Modules>Variables>Nouvelle

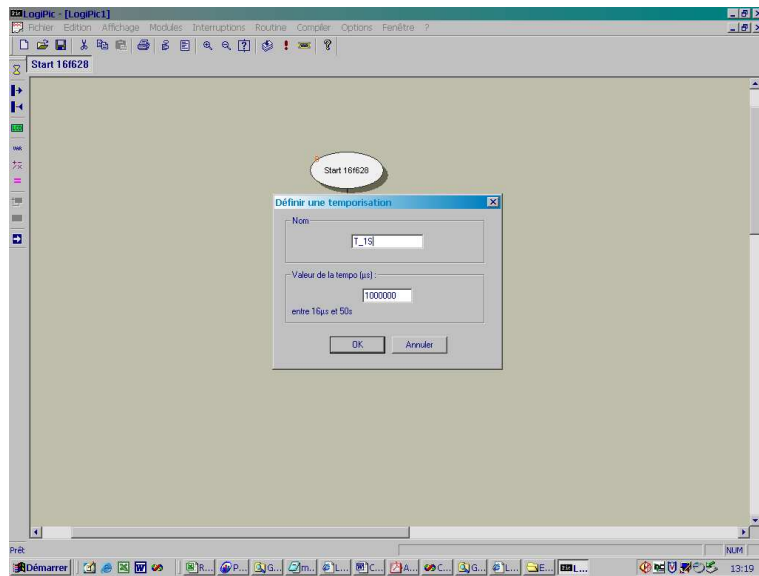
- Nommez la temporisation ex : V_Compteur
- Cliquez sur Ok



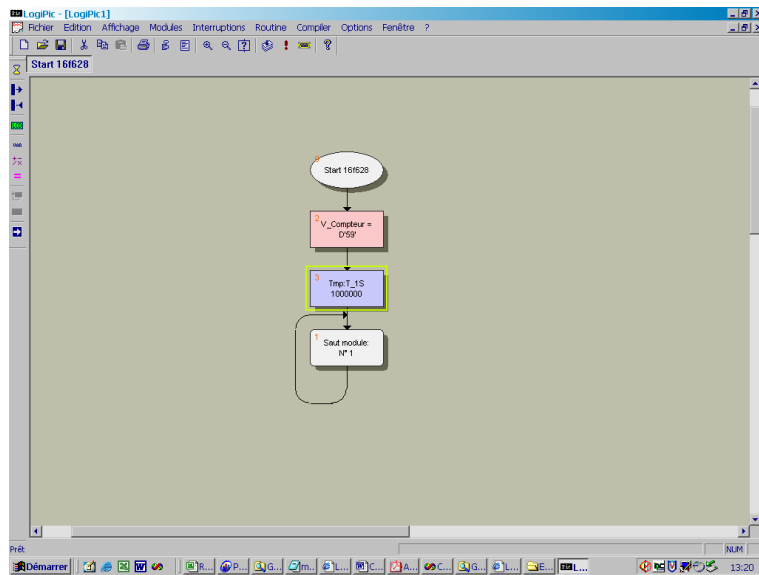
- Initialisez la variable à 59 en utilisant le module opération à une opérande



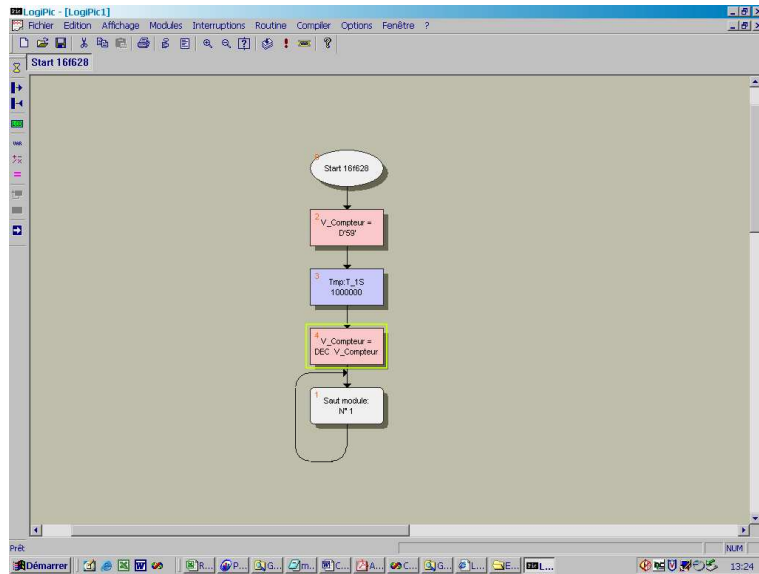
- Définissez une temporisation d'une seconde



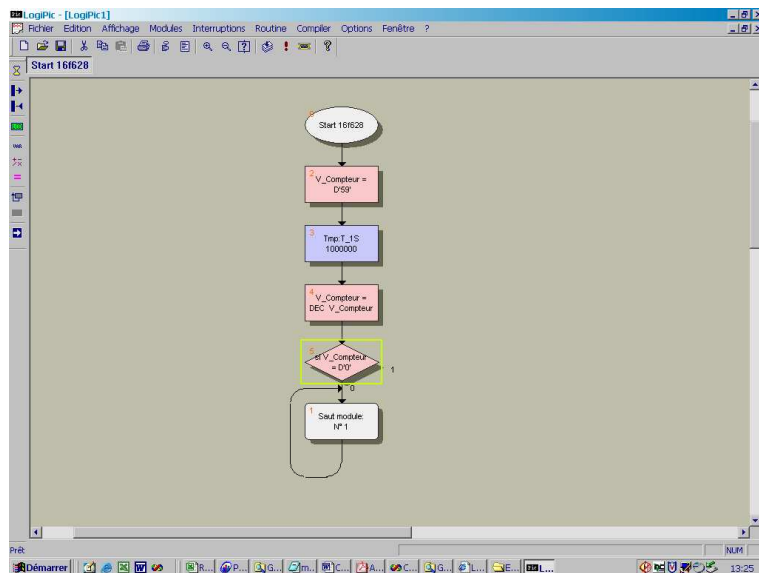
- Insérez la temporisation



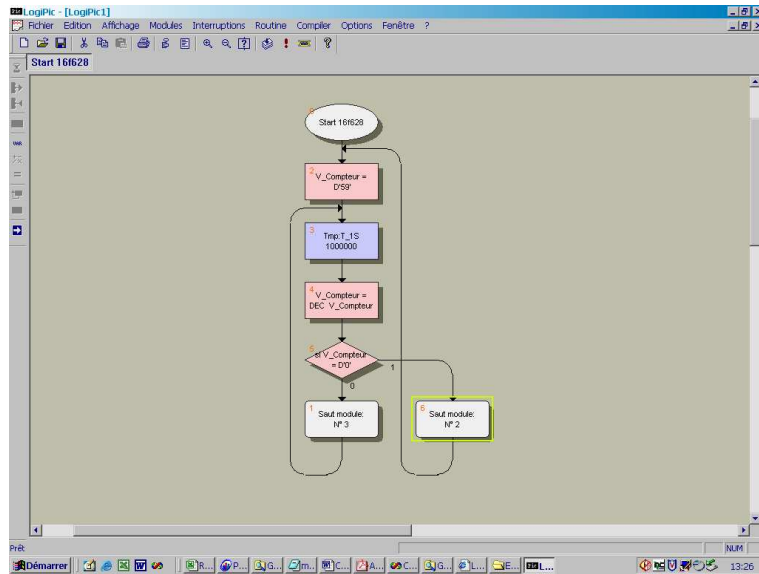
- Placer un module pour décrémenter la variable



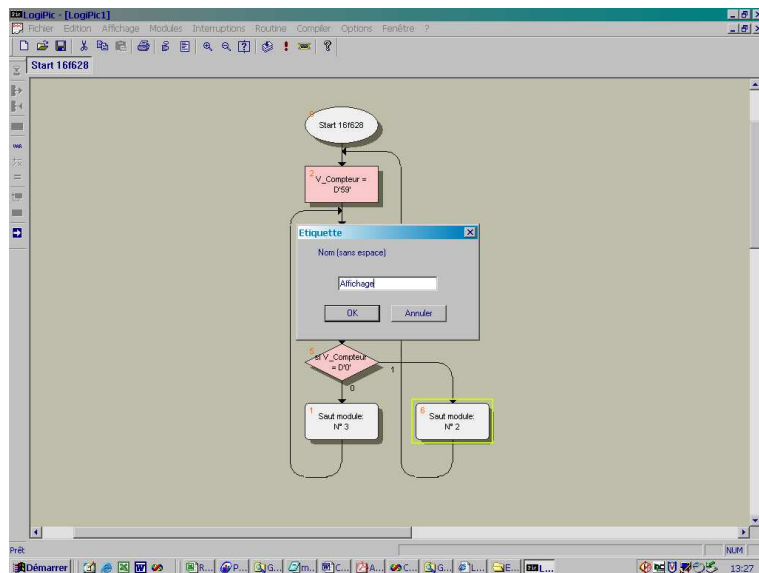
- Arrivée à zéro, la variable doit être ré-initialisée à 59, on place donc un module test avec sortie à droite si le test est vrai.



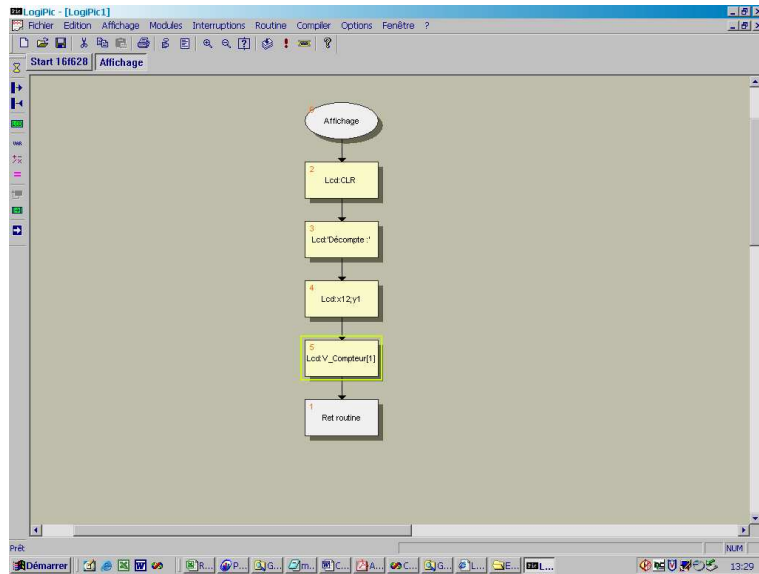
- Placez ensuite un saut jusqu'au module 0 et redirigez le saut du module 1 vers la temporisation



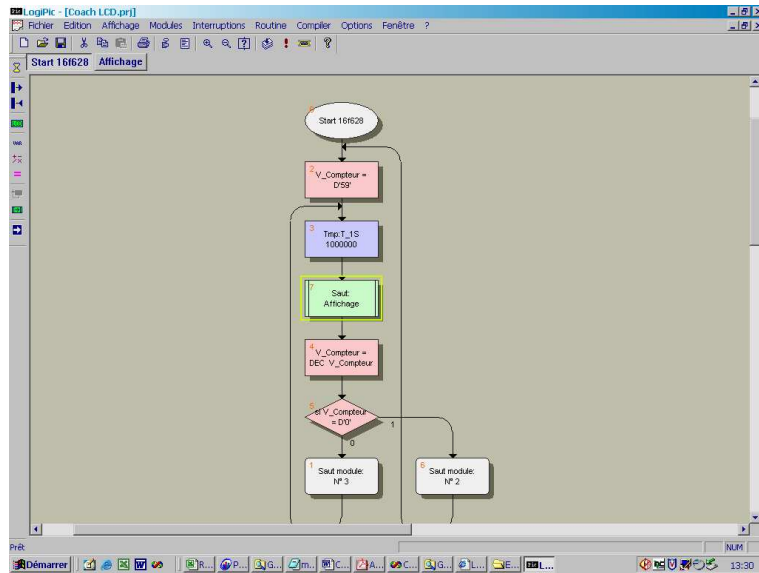
- Nous allons maintenant définir une routine « Affichage » pour gérer l’affichage de l’écran LCD



- Insérez un module CLR qui permet d’effacer l’écran
- Ajoutez à la suite un module d’affichage texte « Décompte : »
- Puis un module de positionnement du curseur à x=12 et y=1
- Enfin ajoutez l’affichage de la variable V_Compteur
-



- Insérez dans la boucle principale le saut vers la routine après la temporisation



- Le programme est terminé.